

## ROZDANIE 17

	♠ K64 ♥ K73 ♦ KW54 ♣ AW4	
♠ W1032 ♥ D543 ♦ 6 ♣ 10932	N W                      E S	♠ 983 ♥ W1098 ♦ D1083 ♣ 76
Kontrakt: 6ba	♠ AD7 ♥ A6 ♦ A972 ♣ KD85	Wist: ♥W

S	W	N	E
		1ba	pas
6ba	pas	pas	pas

Wygląda na to, że wygrasz 6ba jeśli kara się podzieli 3-2. Warto jednak wziąć pod uwagę sytuację, gdy podział będzie 4-1, zwłaszcza, że jest technicznie właściwe zagranie, które zabezpiecza na tę okoliczność. Ściągnij króla karo, a następnie zagraj w karo i jeśli E dotoży do koloru, połóż 9-tkę. Jeśli W pobije, będzie to oznaczało, że kolor dzielił się 3-2. Tak jak karty leżą, 9-tka weźmie lewę.

## ROZDANIE 18

	♠ DW74 ♥ AK ♦ DW1065 ♣ 95	
♠ 852 ♥ D643 ♦ A7 ♣ AK64	N W                      E S	♠ AK963 ♥ 72 ♦ K92 ♣ DW7
Kontrakt: 4♠	♠ 10 ♥ W10985 ♦ 843 ♣ 10832	Wist: ♥W

S	W	N	E
			1♠
Pas	4♠	pas	pas
Pas			

Nie ma sensu wstawiać damy w pierwszej lewie. Wist najprawdopodobniej został oddany z konfiguracji W109(xx), czyli N powinien mieć AK. I rzeczywiście N bije figurą waleta swojego partnera. W toku dalszej rozgrywki do asa pik spada 10-tka od S. W tej sytuacji musisz dojść do stołu i zagrać 8-kę pik z zamiarem puszczenia w koło. Możesz oddać jedną lewę pikową – jeśli dzielił się 3-2, sposób rozgrywki jest dowolny, ale Ty musisz zabezpieczyć się przed rozkładem 4-1

## ROZDANIE 19

	♠ 1087 ♥ K82 ♦ 865 ♣ AKW5	
♠ KW92 ♥ DW5 ♦ K102 ♣ 932	N W                      E S	♠ D653 ♥ 1076 ♦ W974 ♣ 86
Kontrakt: 3ba	♠ A4 ♥ A943 ♦ AD3 ♣ D1074	Wist: ♠2

S	W	N	E
1ba	pas	3ba	pas
pas	pas		

Wist 2-ką pik jednoznacznie wskazuje, że piki dzielą się 4-4. Możesz więc oprócz trzech lew pikowych oddać jeszcze jedną. Szansą na brakującą dziewiątą lewą dla rozgrywającego jest impas karo albo podział kierów. Można obie szanse połączyć. Po zabiciu asem pik, zagraj kiera dołem, ale tak, aby lewą wziął W (on nie może podegrać kar i zmusić Cię do impasu, gdy jeszcze nie wiesz czy kiery się podzieliły). Graj zatem trefla do asa i kiera ze stołu z ręki kładąc 9-tkę. Potem bezpiecznie sprawdzisz rozkład kierów, a jeśli ten zawiedzie – zostanie Ci szansa impasu karo.

## ROZDANIE 20

	♠ KDW109 ♥ 542 ♦ 1096 ♣ 95	
♠ A2 ♥ KD6 ♦ A754 ♣ A762	N W                      E S	♠ 643 ♥ AW3 ♦ KW32 ♣ KW3
Kontrakt: 3ba	♠ 875 ♥ 10987 ♦ D8 ♣ D1084	Wist: ♠K

S	W	N	E
	1ba	pas	3ba
pas	pas	pas	

Macie 30 pkt na linii, a może się okazać, że nie uda się wygrać 3ba! Wist pikowy raz puszczasz, ale raczej nie zerwie to komunikacji między przeciwnikami. Masz 8 lew z góry, dziewiątą może dać udany impas którejś z młodszych dam. Ale musisz zdecydować w którym kolorze impasować. Albo: zgraj asa i króla karo (szansa spadającej damy), a gdy dama nie spadnie, wówczas zaimpasujesz damę trefl.

## ROZDANIE 21

	♠ A72 ♥ AK963 ♦ 73 ♣ AK5	
♠ K1084 ♥ W2 ♦ W1084 ♣ 874	N W                      E S	♠ W95 ♥ D1054 ♦ 96 ♣ DW109
Kontrakt: 3ba	♠ D63 ♥ 87 ♦ AKD52 ♣ 632	Wist: ♣D

S	W	N	E
		1♥	pas
2♦	pas	3ba	pas
pas	pas		

Masz 8 pewnych lew, dziewiątą najłatwiej weźmiesz w karach (wystarczy podział 4-2 w tym kolorze u obrońców). Ale musisz zagrać karo dołem, bo gdybyś ściągnął figury karowe najpierw, a potem wyrobił blotkę, nie będziesz mieć do niej dojścia. Zagranie małym karem gwarantuje, że kolejne lewy w tym kolorze padną Twoim łupem.

## ROZDANIE 22

	♠ 96 ♥ W873 ♦ KW842 ♣ K9	
♠ 83 ♥ 962 ♦ 5 ♣ ADW8742	N W                      E S	♠ AK5 ♥ AKD4 ♦ A1096 ♣ 53
Kontrakt: 3ba	♠ DW10742 ♥ 105 ♦ D73 ♣ 106	Wist: ♠D

S	W	N	E
			1♣
pas	1♦	pas	1ba
pas	3ba	pas	pas
pas			

Jedyną szansą na to, by rozgrywający zbłądził w tym rozdaniu jest przygotowana zawczasu obrona zawodnika N. Musi być gotów, gdy zagrany zostanie z ręki trefl, a ze stołu zadysponowany walet lub dama. Trzeba wówczas sprawnie przepuścić i liczyć na to, że rozgrywający cofnie się do ręki, by ponowić impas trefl.

## ROZDANIE 23

	♠ 862 ♥ 732 ♦ A7 ♣ KD865	
♠ D10743 ♥ ♦ DW1096 ♣ 974	N W                      E S	♠ W9 ♥ D85 ♦ K852 ♣ AW102
Kontrakt: 4♥	♠ AK5 ♥ AKW10964 ♦ 43 ♣ 3	Wist: ♦D

S	W	N	E
1♥	pas	2♥	pas
4♥	pas	pas	pas

Trudne rozdanie, trzeba przygotować się do sytuacji, w której kiery podzielą się 3-0. Bijesz drugą (!) lewą karową. Grasz kiera i okazuje się, że kiery faktycznie odłożyły się „do zera”. Ściągasz zatem asa i króla pik i grasz trefla. Przy tym konkretnym układzie kart – E będzie wpuszczony. Nie będzie miał już pika, a każde jego wyjście – w kiera, karo lub trefla – da nam brakującą lewę.

## ROZDANIE 24

	♠ W1094 ♥ 7 ♦ D1087 ♣ W964	
♠ 75 ♥ AD654 ♦ AK ♣ AD83	N W                      E S	♠ D82 ♥ K82 ♦ 9542 ♣ K75
Kontrakt: 4♥	♠ AK63 ♥ W1093 ♦ W63 ♣ 102	Wist: ♠W

S	W	N	E
	1♥	pas	2♥
pas	4♥	pas	pas
pas			

Ponownie puszczaemy wist waletem pik. Po tym jak S weźmie kolejnego pika i zagra pika do przebitki, rozgrywający musi zabezpieczyć się przed podziałem 4-1 atutów, który ujawni się w drugiej lewie atutowej. Właściwa kolejność zagrań to as i król trefl, a następnie trefl ze stołu. Jeśli trefle podzielą się 3-3, już wygrałeś. Jeśli S będzie miał tylko dwa trefle, trzecią lewę tego koloru albo przebiję (i będzie to ostatnia lewa obrony), albo puści, dzięki czemu weźmiesz na damę w rękę i zagrasz ostatniego trefla, przebijając go w stole. Znowu S może nadbić, ale wówczas nie weźmie już żadnej innej lewy.