

Vilnius Cup 2025 – Conditions of Contest

1. Welcome to the International Bridge Festival Vilnius Cup 2025! Lietuvos Bridzo Asociacija (LBA), Vilnius Bridge Club and Mr. Vytautas Vainikonis (further: the Organizer) are excited to host this event. Below, you'll find the conditions of contest aimed at ensuring a fair competition atmosphere.
2. The Sports Director of the Festival is Mr. Andrei Arlovich, tel. +370 686 536 89. The Chief Tournament Director is Mr. Maciej Czajkowski, tel. +48 515 787 663.
3. Please be aware that we may have professional photographers and/or videographers on-site. By participating in the Vilnius Cup, you are consenting to being filmed or photographed. The Organizer may use these images for promoting the sport of bridge or the event.
4. For the preliminary registration please visit vilniuscup.org
5. Vilnius Cup comprises two Pairs Tournaments (played as multiple 10-boards sessions):
 - a) **September 27th – Grand Prix of Poland, Open Pairs (Match-Points):**
11:00 – 15:20 – sessions 1-3
15:15 – lunch
17:00 – 19:50 – sessions 4-5
 - b) **September 28th – Additional Pairs Tournament (IMPs):**
11:00 – 15:20 – sessions 1-3
6. **September 26th – 28th – Grand Prix of Poland, Open Teams (VP):**
 - **September 26th:**
10:00 – 14:45 – Qualification, rounds 1-4
14:30 – lunch
16:15 – 21:00 – Qualification, rounds 5-8
September 27th:
09:00 – 10:00 – play-off 1
10:00 – 11:00 – play-off 2
 - **September 28th:**
09:00 – 16:30 – Finals, Rounds 1-7
7. In the team tournament, a team may comprise 4-6 people.
8. The team tournament consists of 3 stages:
 - Qualification (Friday, September 26th) – **8 rounds x 8 boards**,
 - Play-off (Saturday, September 27th) – **2 rounds x 8 boards**,
 - Finals (Sunday, September 28th) – **7 rounds x 7 boards**.
9. During Qualification, the matches consist of 8 boards (IMPs score converted to VPs using 20:0 score table). Play-offs: 8-boards matches. Finals: 7-boards matches. In Play-off, the higher

ranked team after Qualification has 0.1 IMP carry-over. In the Finals, the teams retain 50% VPs of gained in Qualification.

- **Friday** – the teams are assigned to the first matches based on the EBL/WBF players rating. First round: Host teams are the teams with numbers 1 to n. Visiting teams are the teams with numbers n+1 to 2n. Second round: Visiting teams switch their positions (odd team exchanges the table with even team, i.e., 1 with 2, 3 with 4 etc.). If there is an odd number of tables, Visiting teams change on the 3 last tables. The next 6 rounds of Qualification are played without repetition (i.e., with the new opposing team). After this stage, the top 6 teams advance to the Finals (to be played on Sunday) immediately. The next 4 teams (placed 7-10) advance to the Play-off (to be played on Saturday).
- **Saturday** – 4 teams participate. In the Play-off round 1, the 7th team plays vs. 8th team, meanwhile, 9th team plays vs 10th team. The winning team of the match <7 vs 8> advances to the Finals (Sunday), the losing team of the match <9 vs 10> finishes the team tournament in 10th place. The losing team of the match <7 vs 8> and the winning team of the match <9 vs 10> play Play-off round 2, for the remaining place in the Finals. The losing team of this match finishes Teams tournament in 9th place.
- **Sunday** – in the Finals, 8 teams play 7 matches in a Round Robin format

10. In Qualification, a «bye» makes 12 VPs.

11. Final placement is determined by:

- Total VPs gained,
- Higher rank before the last Qualification round,
- VPs difference in matches were competing teams met,
- Difference between IMPs gained and lost,
- Quotient of IMPs gained / lost,
- A draw.

12. Entry fees and prizes are as published by the Organizer.

13. The tournament promotes fair play. The Organizer reserves the right to refuse participation or to withdraw any pair/team if their behavior contradicts fair play principles.

14. A player can be added to the team (if the number of registered players is no more than 6) at any moment during the event. However, the rank of added player must be not higher than the rank of any of the 4 top-ranked players in the team. If this requirement is not met, a player cannot be added to the team after the first stage of the team tournament (after Qualification). Besides, the Tournament Director decides upon allowance of the temporary added player / substitute.

15. During all the events, the current EBL regulations apply. Players are responsible for alerting bids that may require additional clarification for opponents (it is applicable to «1 club» opening in Polish bidding systems, for example).

16. During all the events, using Highly Unusual Methods (HUM) and Brown Sticker conventions is prohibited.
17. Each pair must complete their Convention Card. If a pair doesn't possess Convention Card completed, the Tournament Director should resolve any doubts not in favor of this pair (though this does not automatically mean that any doubts will be resolved in favor of their opponents).
18. The Correction Period (79C) expires 30 minutes after the end of the Pairs tournament and 15 minutes after the team match. An exception: after the 1st match of the Play-off on Saturday, correction period expires 5 minutes after the match ends.
19. The Tournament Director may apply penalty for being late to the start of play or for slow play. There are no appeals, TD decisions are final.
20. By taking part in the tournament, every player agrees with the rules and conditions outlined in these Conditions of Contest.
21. All the doubts and issues that may occur during the tournament and are not covered by these Conditions of Contest, should be resolved by the Chief Tournament Director in agreement with the Organizer.

Regulamin Vilnius Cup 2025

1. Organizatorami Vilnius Cup 2025 są: Litewski Związek Brydżowy, Vilnius Bridge Club oraz Vytautas Vainikonis.
2. Za sprawy sportowe odpowiada Andrei Arlovich, tel. +370 686 536 89. Sędzią głównym jest Maciej Czajkowski, tel. +48 515 787 663.
3. Każdy uczestnik imprezy zgadza się na nieodpłatne wykorzystywanie wizerunku do celów promocyjnych zawodów bądź dyscypliny.
4. Przed rozpoczęciem Vilnius Cup będzie prowadzona rejestracja internetowa do wszystkich turniejów.
5. Podczas Vilnius Cup zostaną rozegrane dwa turnieje par (sesje 10. rozdaniowe):
 - a) **27 września Grand Prix Polski Par** na zapis maksymalny; harmonogram:
11:00 – 15:20 – sesje 1-3
15:15 – obiad
17:00 – 19:50 – sesje 4-5
 - b) **28 września Dodatkowy Turniej Par** na zapis IMP (cav.uśr); harmonogram:
11:00 – 15:20 – sesje 1-3
6. **26-28 września** zostanie rozegrany **Turniej Teamów** (Grand Prix Polski Teamów); harmonogram:
 - **26 września:**
10:00 – 14:45 – mecze 1-4
14:30 – obiad
16:15 – 17:15 – mecze 5-8
 - **27 września:**
09:00 – 11:00 – play-off
 - **28 września:**
09:00 – 16:30 – finał, mecze 1-7
7. W turnieju teamów mogą brać udział zespoły 4-6 osobowe.
8. Turniej teamów zostanie podzielony na trzy fazy:
 - faza eliminacyjna (piątek, 26 września) – **osiem meczów ośmiorozdaniowych**,
 - faza play-off (sobota, 27 września) – **dwa mecze ośmiorozdaniowe**,
 - finał (niedziela, 28 września) – **siedem meczów siedmiorozdaniowych**.
9. W czasie pierwszej fazy zostaną rozegrane mecze ośmiorozdaniowe na imp z przeliczeniem na VP (wg tabelki ułamkowej 20:0). Play-offy zostaną rozegrane jako mecze 8 rozdaniowe a w finale zostanie rozegranych 7 meczów 7 rozdaniowych. Carry-

over w imp w meczach play-off wynosi 0.1 imp dla drużyny z wyższego miejsca po fazie eliminacyjnej. W finale drużyny zachowują 50% VP z fazy eliminacyjnej.

- **Piątek** – Po potwierdzeniu udziału drużyny zostaną rozstawione zgodnie z rankingiem EBL/WBF do pierwszych dwóch rund: gospodarze: 1 - n, goście: n+1 - 2n, w drugiej rundzie goście zamieniają się na pozycje – nieparzysty numer z parzystym – 1-2, 3-4 itd. W przypadku liczby stołów niepodzielnych przez 2 goście zamieniają się odpowiednio na trzech ostatnich stołach. Kolejne 6 rund na dochodzenie bez powtórzeń, 5 rund rozstawienie z opóźnieniem jednej rundy, ostatnia runda bez opóźnień (ale i bez powtórzeń). Po tej sesji sześć pierwszych drużyn awansuje do niedzielного finału, cztery kolejne do sobotnich play-off.
- **Sobota** – W drugiej fazie uczestniczą cztery drużyny. W pierwszym meczu drużyna z miejsca 7. rozgrywa mecz przeciwko drużynie 8. po fazie eliminacyjnej a drużyna 9. przeciwko 10. Zwycięzca meczu <7 vs 8> awansuje do niedzielного finału, przegrany <9 vs 10> kończy rozgrywki na miejscu 10. Przegrany z meczu <7 vs 8> i zwycięzca meczu <9 vs 10> rozgrywają kolejny play-off o ostatnie miejsce w finale (przegrany w tym meczu kończy rozgrywki na miejscu 9.)
- **Niedziela** – W trzeciej fazie osiem teamów rozegra siedem meczów systemem każdy z każdym.

10. W czasie meczów w pierwszej fazie „bye” wynosi 12 VP.

11. O miejscu decydują:

- większa liczba zdobytych VP,
- w czasie fazy na dochodzenie wyższe miejsce przed ostatnią rundą,
- większa liczba VP zdobytych w bezpośrednich meczach,
- większa różnica zdobytych IMPów,
- większy iloraz IMPów zdobytych do straconych,
- losowanie.

12. Wpisowe oraz nagrody zgodnie z opublikowanymi informacjami.

13. Zawody mają być rozgrywane w duchu fair-play. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość nieprzyjęcia do turnieju lub usunięcia z turnieju pary/teamu jeśli uznają, iż ta zasada zostanie naruszona.

14. Istnieje możliwość dopisania do składu zawodnika (do sześciu osób w drużynie) w dowolnym momencie trwania zawodów, o ile dopisywany zawodnik nie posiada większego rankingu niż cztery osoby z największym rankingiem w drużynie. Jeśli ten warunek nie zostanie spełniony nie można dopisać zawodnika po zakończeniu pierwszej fazy rozgrywek. Poza powyższym o czasowym dopuszczeniu zmiennika/zastępcy zawodnika lub pary decyduje sędzia.

15. Podczas zawodów mają zastosowanie odpowiednie przepisy gry (EBL/WBF). Zawodnicy mają obowiązek alertowania zapowiedzi, które mogą być niezrozumiałe dla przeciwników (zasada dotyczy również otwarcia 1trefl z polskich systemów).
16. W trakcie trwania zawodów obowiązuje zakaz stosowania systemów sztucznych i wysoce sztucznych.
17. Każda para powinna wypełnić kartę konwencyjną. Przy braku KK sędzia każdą wątpliwość powinien rozstrzygać na niekorzyść pary, która nie ma wypełnionej KK (co nie jest jednoznaczne z wydaniem pozytywnego wyniku na korzyść strony przeciwnej).
18. Czas reklamacyjny (79C) upływa 30 min. po zakończeniu turnieju par, 15 min. po zakończeniu meczu: wyjątek – po 7. meczu fazy eliminacyjnej oraz pierwszym meczu play-off 5 min. po zakończeniu meczu.
19. Za spóźnienie lub wolną grę sędziowie mogą nakładać kary. Nie ma odwołań, decyzje sędziowskie są ostateczne.
20. Udział w turnieju jest równoznaczny ze zgodą na postanowienia zawarte w niniejszym regulaminie.
21. Wszystkie sprawy nie objęte niniejszym regulaminem wynikłe w trakcie trwania zawodów rozstrzyga sędzia główny w porozumieniu z Organizatorami.

Tarptautinio bridžo festivalio

Vilnius Cup 2025

Varžybų reglamentas

1. Tarptautinį bridžo festivalį Vilniaus Taurė 2025 organizuoja Lietuvos bridžo asociacija, Vilniaus miesto bridžo klubas ir Vytautas Vainikonis (toliau organizatoriai).
2. Šio festivalio techninis organizacinis vadovas yra Andrei Arlovich, tel. +370 686 536 89, vyriausiasis varžybų teisėjas Maciej Czajkowski, tel. +48 515 787 663.
3. Priimdami sprendimą dalyvauti šiose varžybose, dalyviai tuo pačiu išreiškia sutikimą leisti varžybų organizatoriams savo nuožiūra naudoti nuotraukas ir filmuotą medžiagą su jais šių varžybų ar bridžo populiarinimo tikslais.
4. Tarptautinio bridžo festivalio Vilniaus Taurė dalyvių registracija yra vykdoma internetu (kiekvieno turnyro atžvilgiu vykdoma atskira registracija).
5. Tarptautinį bridžo festivalį Vilniaus Taurė sudaro du poriniai turnyrai (turnyrų formatas yra nustatytas kiekis sesijų po 10 dalinimų):
 - a) **Rugsėjo 27 d. - Porinis turnyras** (taip pat jam suteiktas Lenkijos GPPP (Grand Pair Prix of Poland) turnyro statusas), (maksimaliam rezultatui); grafikas:
11:00 – 15:20 – 1-3 sesijos,
15:15 – pietūs,
17:00 – 19:50 – 4-5 sesijos.
 - b) **Rugsėjo 28 d. – Porinis turnyras** (vidutiniam rezultatui); grafikas:
11:00 – 15:20 – 1-3 sesijos.
6. **Rugsėjo 26-28 d. – Komandinis turnyras** (taip pat jam suteiktas Lenkijos komandinio GPPT (Grand Team Prix of Poland) turnyro statusas); grafikas:
 - **Rugsėjo 26 d.:**
10:00 – 14:45 – kvalifikacijos 1-4 turai,
14:30 – pietūs,
16:15 – 21:00 – kvalifikacijos 5-8 turai.
 - **Rugsėjo 27 d.:**
09:00 – 10:00 – atkrentamųjų dėl 7-8 vietos 1 dalis
10:00 – 11:00 – atkrentamųjų dėl 7-8 vietos 2 dalis
 - **Rugsėjo 28 d.:**
09:00 – 16:30 – finalo 1-7 turai.
7. Komandiniame turnyre komandą gali sudaryti nuo 4-ų iki 6-ų asmenų.
8. Komandinis turnyras vykdomas trimis etapais:
 - Kvalifikacinis etapas (penktadienis, rugsėjo 26 d.) – **8 turai po 8 dalinimus**,
 - Atkrentamosios dėl 7-8 vietos (šeštadienis, rugsėjo 27 d.) – **2 turai po 8 dalinimus**,
 - Finalas (sekmadienis, rugsėjo 28 d.) – **7 turai po 7 dalinimus**.
9. Komandinio turnyro turo metu komandų surinkti impai (IMP) konvertuojami į pergalės taškus (VP) pagal Pasaulio bridžo federacijos patvirtintą skalę. Kvalifikacinio etapo metu komandos, užėmusios aukštesnę vietą, turi 0,1 impo pranašumą atkrentamosiose dėl 7-8 vietos. Į finalą papuolusios komandos išlaiko 50 proc. kvalifikacijos etapo metu surinktų pergalės taškų.

- **Penktadienis** – pirmiesiems turams komandos yra paskirstomos pagal jose registruotų žaidėjų EBL/PBF (EBL/WBF) reitingus. Pirmam turui šeimininkų komandomis tampa komandos pagal reitingų sąrašą iš eilės: vienas (n), n+1 ir t.t. (prie pirmo stalo šeimininkų komanda tampa pirma pagal reitingą komanda, prie antro stalo – antra pagal reitingą ir t.t.). Svečių komandomis tampa komandos žemiau pagal sąrašą n+stalų skaičius (pavyzdžiui, esant 12 komandų ir 6 stalams, tai septinta komanda prie pirmo stalo tampa svečių komanda). Antrajam turui: šeimininkų komandos lieka prie tų pačių stalų, o svečių komandos pasikeičia vietomis (nelyginį numerį turinčios komandos pasikeičia stalais su lyginį numerį turinčios komandos, pavyzdžiui, pirma su antra ir t.t.). Jeigu susidariusių stalų skaičius yra nelyginis, svečių komandos keičiasi paskutiniuose trejuose staluose. Kvalifikaciniame etape kiekviename ture komanda žaidžia vis prieš kitą komandą varžovą (t.y. komanda prieš jokią komandą negali žaisti du ar daugiau kartų). Po kvalifikacinio etapo pabaigos šešios geriausių rezultatų parodžiusios komandos iškovoja teisę toliau varžytis finale (kuris vyks sekmadienį). Kitos keturios nuo 7 iki 10 vietos užėmusios komandos žaidžia atkrentamųjų varžybų etapą dėl 7-8 vietos, kuris vyks šeštadienį.
- **Šeštadienis** – atkrentamųjų varžybų etapas dėl 7-8 vietos, kuriame dalyvauja 4-ios 7-10 vietą užėmusios komandos. Šių varžybų 1 turui 7 vietą užėmusi komanda žaidžia prieš 8-tą vietą užėmusią komandą, atitinkamai 9-tą vietą užėmusi komanda žaidžia prieš 10-tą vietą užėmusią komandą. 7-8 vietą užėmusių komandų tarpusavio mače laimėjusi komanda iškovoja teisę lošti finale (sekmadienį), o 9-10 vietą užėmusių komandų tarpusavio mače pralošusi komanda baigia varžybas, kaip 10-tą vietą užėmusi komanda. 7-8 vietą užėmusių komandų tarpusavio mačo pralaimėtojas toliau varžosi su 9-10 vietą užėmusių komandų tarpusavio mačo laimėtoju. Šio mačo laimėtojas iškovoja paskutinį bilietą žaisti finale, o pralošusi komanda baigia varžybas kaip užėmusi 9-tą vietą.
- **Sekmadienis** – finale kiekviena komanda sužaidžia po vieną 7-ių dalinimų mačą prieš kiekvieną kitą finalo dalyvį (iš viso 7 mačus po 7 dalinimus).

10. Kvalifikaciniame etape komanda, negalėjusi lošti mačo dėl varžovo nebuvimo, pelno 12 pergalių taškų (VP).

11. Pasibaigus varžyboms komandų užimtos vietos paskirstomos, remiantis šiais kriterijais:

- Pagal bendrą surinktą pergalės taškų (VP) skaičių,
- Jeigu pergalės taškų VP skaičius vienodas, tada aukštesnę vietą užima ta komanda, kuri buvo surinkusi daugiau pergalės taškų (VP) po priešpaskutinio mačo kvalifikacinio etapo metu,
- Jeigu pergalės taškų VP skaičius vis dar vienodas, tada pagal komandų tarpusavio mačo rezultatą (didesnis pergalės taškų, VP, kiekis),
- Jeigu komandų tarpusavio mačas baigėsi lygiosiomis, tada pagal komandos surinktų ir praloštų impų skirtumą – kurios komandos didesnis, ta komanda užima aukštesnę vietą,
- Jeigu skirtumas vienodas, tada pagal bendrą komandų surinktų/praloštų impų skaičių,
- Jeigu anksčiau išvardinti kriterijai nepadėjo, tada nustatoma burtų keliu.

12. Varžybų starto mokesčiai ir prizai – pagal organizatorių anksčiau paskelbtus nurodymus.

13. Šiose varžybose pirmiausia yra gerbiamas sąžiningas ir garbingas varžymasis pagal nustatytas ir patvirtintas bridžo varžybų taisykles, netoleruojant jokių sukčiavimo formų. Organizatoriai

pasilieka sau teisę nepriimti dalyvauti varžybose ar pašalinti iš varžybų jų eigoje bet kokią porą ar komandą, kurių elgesys prieštarauja garbingo varžymosi principui (fair-play principle).

14. Komandinių varžybų metu bet kuriuo momentu komanda gali būti papildyta naujais žaidėjais, jei neviršijamas bendras šešių komandos narių skaičius. Bet žaidėjų, kuriais papildoma komanda, EBL/PBF (EBL/WBF) reitingas negali būti aukštesnis nei keturių geriausių komandos žaidėjų. Jei šis reikalavimas pažeidžiamas, tai komanda negali savo sudėties papildyti tokiu nauju žaidėju po kvalifikacinio etapo pabaigos. Dėl bet kokio komandos papildymo naujais žaidėjais ar žaidėjų pakeitimo būtina gauti vyriausiojo varžybų teisėjo pritarimą.
15. Visų varžybų metu taikomos visos galiojančios EBL patvirtintos bridžo varžybų taisyklės. Žaidėjai yra atsakingi už alertavimą bet kokio savo poros skelbimo, kuriam gali būti reikalingas papildomas išaiškinimas, kad jis būtų suprantamas varžovams (tai taikoma ir nenatūraliam atsidarymui 1 kryžius).
16. Visų varžybų metu yra draudžiama naudoti HUM (labai nenatūralias varžymosi konvencijas) ir rudąsias konvencijas.
17. Kiekviena pora turi užpildyti savo poros konvencines kortas. Jeigu pora nepateikia užpildytos savo poros konvencinės kortos, esant abejonei visos ginčytinos situacijos yra priteisiamos šios poros nenaudai.
18. Pretenzijos dėl rezultatų koregavimo priimamos tik 30 minučių po porinio turnyro pabaigos ir tik 15 minučių po kiekvieno komandinio turnyro mačo pabaigos. Išimtis taikoma tik pirmiesiems šeštadienį vykstančių atkrentamųjų varžybų mačams: pretenzijos dėl rezultatų pakeitimo priimamos tik 5 minutes po mačo pabaigos.
19. Varžybų teisėjas gali paskirti baudą dėl vėlavimo į mačo ar sesijos pradžią ar dėl lėto žaidimo. Teisėjo sprendimas dėl tokios baudos skyrimo yra galutinis ir neskundžiamas.
20. Priimdami sprendimą dalyvauti varžybose pora tuo pačiu išreiškia sutikimą laikytis šiame reglamente nustatytų taisyklių.
21. Bet kokios ginčytinos situacijos, kilusios varžybų metu, ir kurių nereguliuoja šio reglamento taisyklės yra sprendžiamos vyriausiojo varžybų teisėjo nuožiūra, suderinus su turnyro organizatoriais.