



60. Międzynarodowy Kongres Bałtycki

REGULAMIN MISTRZOSTW POLSKI TEAMÓW 2021

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorami Mistrzostw Polski Teamów, zwanych dalej Mistrzostwami, są Pomorski Wojewódzki Związek Brydża Sportowego z siedzibą w Gdańsku przy ul. Marynarki Polskiej 80 oraz Polski Związek Brydża Sportowego.
2. Mistrzostwa rozgrywane są w dniach 9-12 sierpnia 2021 w ramach 60. Międzynarodowego Kongresu Bałtyckiego Hali Stulecia w Sopocie przy ul. Jakuba Goyki 7.
3. W Mistrzostwach stosuje się Regulamin 60. Międzynarodowego Kongresu Bałtyckiego. W przypadku konfliktu pierwszeństwo mają zapisy niniejszego regulaminu.
4. Okres reklamacyjny w myśl przepisu 79C1 MPB upływa:
 1. w eliminacjach i fazie grupowej – 15 minut po rozpoczęciu następnego meczu, a w przypadku ostatniego meczu eliminacji lub fazy grupowej 15 minut po wpłynięciu ostatniego zapisu
 2. w meczach pucharowych – 15 minut po wpłynięciu ostatniego zapisu.
5. Błąd w zapisie może być poprawiony po upływie okresu reklamacyjnego zgodnie z przepisem 79C2 MPB za zgodą sędziego głównego. Taka zmiana zapisu nie może wpłynąć na wydane dotąd nagrody, na rozpoczęte mecze w fazie pucharowej lub w fazie grupowej. Sędzia główny każdorazowo decyduje czy taka zmiana może wpłynąć na nagrody jeszcze niewypłacone, na klasyfikację długofalową kongresu, podział na grupy czy zwycięstwo w meczu pucharowym.
6. Wpisowe do Mistrzostw jest zgodne ze wpisowym opublikowanym na stronie www.sopotbridge.pl



II. Założenia sportowe

1. Mistrzostwa mają na celu wyłonienie Mistrza Polski Teamów, Wicemistrza Polski Teamów i Drugiego Wicemistrza Polski Teamów.
 2. Mistrzostwa są zawodami drużynowymi, w których mogą brać udział zespoły 4-6 osobowe.
 3. Drużyna mająca mniej niż 6 zawodników może dołączyć zawodnika w dowolnym momencie pod warunkiem uregulowania wpisowego tak jakby zawodnik brał udział w rozgrywkach od samego początku.
 4. W szczególnych przypadkach Sędzia Główny może zdecydować o zmianie formatu rozgrywek w stopniu niezbędnym do sprawnego przeprowadzenia zawodów.
 5. Do fazy play-off awansuje 16 drużyn*. Najwyżej sklasyfikowana drużyna wybiera przeciwnika z miejsc 8-16. Następnie przeciwnika wybiera kolejna najwyżej sklasyfikowana drużyna i tak do utworzenia wszystkich par. W kolejnej rundzie wyboru dokonują drużyny z miejsc 1-3, a w półfinale drużyna z miejsca 1 z zastrzeżeniem, że zwycięzcy meczu przejmują numer przeciwnika, o ile przeciwnik miał numer niższy.
 6. Gospodarzem meczu jest drużyna dokonująca wyboru przeciwnika, a w finale – drużyna mająca niższy numer (po ewentualnych przejściach numerów).
 7. W fazie pucharowej drużyna gospodarzy otrzymuje carry-over w wysokości odpowiadającej 10% liczby rozdań przewidzianych do rozegrania w danym meczu oraz dodatkowo 5,4,3,2,1 dla pierwszych pięciu drużyn po eliminacjach. W przypadku przejścia przez drużynę numeru 1-5 przysługuje jej jedynie carry-over w wysokości 10% liczby rozdań przewidzianych do rozegrania w danym meczu bez dodatkowego bonusu.
- * - liczba drużyn awansujących do fazy pucharowej może ulec zmniejszeniu w przypadku startu zbyt małej liczby teamów



III. Punkty klasyfikacyjne

1. Zgodnie z Regulaminem Klasyfikacyjnym PZBS czołowe miejsca w klasyfikacji końcowej Mistrzostw otrzymają krajowe punkty mistrzowskie (PM):
 1. miejsce: 3 PM i 450 aPKL
 2. miejsce: 2 PM i 349 aPKL
 3. miejsce: 1 PM i 280 aPKL
 4. miejsce: 0.5 PM i 200 aPKLDalej zgodnie z Regulaminem Klasyfikacyjnym PZBS.
2. Warunkiem przyznania punktów, o których mowa w ustępie poprzednim, jest wystawienie zawodnika do gry przynajmniej w 25% rozdań przeznaczonych do rozegrania w eliminacjach oraz przynajmniej w 25% rozdań w fazie pucharowej.
3. W przypadku walkowera przyjmuje się, że obie drużyny mogą zadeklarować dowolne wystawienie zawodników w segmentach, które nie zostały rozegrane.

IV. Nagrody

1. Do podziału nagród stosuje się odpowiednio zapisy Regulaminu Zawodów 60. Międzynarodowego Kongresu Bałtyckiego z następującymi zastrzeżeniami:
 1. fundusz nagród stanowi co najmniej 50% wpisowego
 2. drużyny, które zajęły miejsca 5-8 oraz zwycięzcy dwóch meczów w tzw. koszyku przegranych otrzymują nagrodę finansową w wysokości 500 zł. Nagrody wliczają się w do funduszu nagród.

Pierwsze trzy miejsca dodatkowo otrzymują przygotowane przez PZBS medale.

V. Postanowienia końcowe

1. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do WG PZBS.
2. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie rozgrywek (również nieobjęte niniejszym regulaminem) rozstrzyga Sędzia Główny.



Wykaz załączników:

1. Schemat rozgrywek Mistrzostw Polski Teamów
2. Wybór przeciwnika
3. Pierwszeństwo siadania w fazie pucharowej

Załącznik nr 1

Schemat rozgrywek Mistrzostw Polski Teamów

Dzień 1, godz. 10.00 – ELIMINACJE

Eliminacje I, faza grupowa: 5 meczów 6 rozdaniowych przeliczane na VP wedle tabelki ułamkowej w skali 0-20 VP, grupa na grupę. Podziału drużyn na grupy dokonuje się metodą pętłkową w oparciu o Ranking PZBS 4 najlepszych zawodników.

Eliminacje II, SWISS: Drużyny rozpoczynają walkę w turnieju SWISS – 5 meczów 6 rozdaniowych w skali 0-20 VP Do fazy pucharowej awansuje 16 najlepszych drużyn.

Dzień 2, godz. 10.00

1/8 FINAŁU: mecze 16 rozdaniowe (2 x 8)

1/4 finału + koszyk przegranych: w 1/4 mecze 16 rozdaniowe (2 x 8)

Koszyk przegranych

Przegranymi meczów w 1/8 finału rozgrywają mecz 8 rozdaniowy. Trzy najwyżej sklasyfikowane drużyny po eliminacjach kolejno wybierają przeciwnika z miejsc niższych.

Zwycięzcy rozgrywają kolejny mecz 8 rozdaniowy. Rozstawienie jest automatyczne, przygotowane tak by dwie drużyny najwyżej sklasyfikowane nie spotkały się w meczach o nagrodę finansową. Przegranymi pierwszego meczu zajmują miejsca 13-16. Przegranymi drugiego meczu zajmują miejsca 11-12. Wygrani dwóch meczów zajmują miejsca 9-10.

Miejsca drużyn odpadających w tej samej fazie różnicuje się zgodnie z kolejnością po eliminacjach.



Dzień 3, godz. 10.00

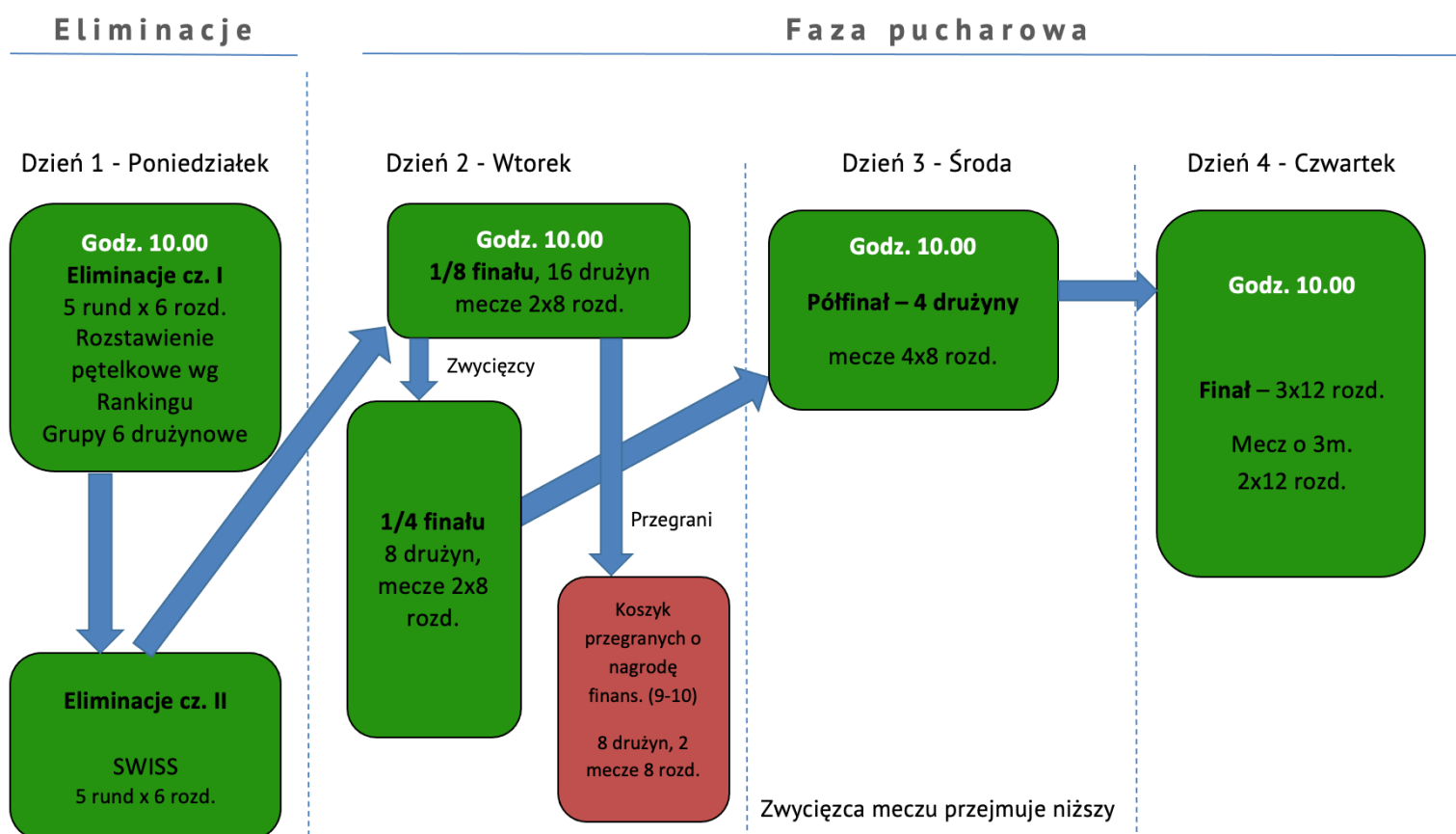
Półfinały: mecze 32 rozdaniowe (4 x 8).

Dzień 4, godz. 10.00 – Finał i mecz o 3. miejsce

W finale rozgrywa się mecz 36 rozdaniowy (3 x 12).

W meczu o 3. miejsce rozgrywa się mecz 24 rozdaniowy (2 x 12).

Schemat rozgrywek - Ilustracja graficzna





Załącznik 2

Wybór przeciwnika

Wybór przeciwnika do (kolejnej) fazy pucharowej nastąpi tuż po zakończeniu eliminacji (poprzedniej fazy).

Drużyny z miejsc 1-7 wybierają przeciwników z miejsc 8-16.

W razie nieobecności przedstawiciela danej drużyny (dalej nazywanego kapitanem) podczas wybierania, prawo wyboru dostaje następna drużyna w kolejności. Jeśli kapitan pojawi się przed końcem selekcji, to dostaje prawo wyboru z drużyn jeszcze nie wybranych. Jeśli 1 lub więcej kapitanów nie pojawi się w ogóle, to po wybraniu przeciwników przez wszystkich obecnych kapitanów, pozostałe pary zostaną utworzone automatycznie – drużyna z wyższej pozycji z miejsc 1-7 będzie grać na niewybranych przeciwników z niższej pozycji z miejsc 8-16.

Załącznik 3

Pierwszeństwo siadania w fazie pucharowej

1. W meczu składającym się z 2. segmentów gospodarz siada jako drugi w 2. segmencie, a jako pierwszy w 1. segmencie.
2. W meczu składającym się z 3. segmentów gospodarz siada jako drugi w 1. i 3. segmencie, a jako pierwszy w 2. Segmencie.
3. W meczu składającym się z 4. segmentów gospodarz siada jako drugi w 2. i 4. segmencie, a jako pierwszy w 1. i 3. Segmencie.